

ALF.00 BARRACONES

Mientras nos alejábamos de la ciudad iba pensando, "Las hemos pasado verdaderamente canutas, pero que muy canutas, agotados de tanta carrera y eliminando zombis... Por fin hemos salido de la ciudad en un coche, atrás se queda la pesadilla"...

Interrumpen mis pensamientos los gritos de mis compañeros discutir el nuevo destino.

- "Vamos hacia la Base Militar, allí estaremos a salvo, seguro que se habrán atrincherado..."

- "Tienes razón vamos hacia allí."

Tras varios kilómetros recorridos, la emisora de radio nos deja mudos. Hablan que el foco de todo este infierno, está hacia donde nos dirigimos, ya lo vemos con nuestros propios ojos. ¡Que nos queda ya!, tendremos que eliminar el inicio. Seremos héroes o no...

¿Quién sabe?

Necesitarás los siguientes módulos para este escenario:
3C, 3B, 2B, 7B, 5D, 5B, 5C, 6C y 5E.

OBJETIVOS

Elimina a la Abominación, ¿Sencillo verdad?, lo malo es que no tienes mechero...



Zona Inicial de los jugadores



Zona de aparición de zombis roja



Zona de aparición de zombis azul



Coches que NO puedes conducir



Coche que puedes conducir



Puerta abierta roja



Puerta Cerrada roja



Puerta Cerrada verde



Puerta Cerrada azul



Objetivo Rojo (5 PE) Especial "ARMAS"



Objetivo verde (5 PE)



Objetivo azul (5 PE)

1

1 Caminante

2

1 Abominación

1

2 Coctel Molotov

2

Puertas Automáticas

ESCENARIOS ZOMBICIDE ALF.00

ALF.00

INTERMEDIA
4+
SUPERVIVIENTES
90 MINUTOS

REGLAS ESPECIALES

- **Equipa a los supervivientes.** Con sus armas de inicio, que su habilidad le otorga.
- **Eliminación cartas.** Retira del mazo de armamento las siguientes cartas y descártalas, no harán falta el resto de la misión; 2 Botella de Cristal y 2 Gasolina. Lo sé, ¿Y ahora, como matamos al jefe?.
- **Haz un mini mazo con las siguientes cartas.**
1 Motosierra + 1 Hacha de Bombero + 1 Escopeta + 2 Machetes, total 5 cartas. Estas armas no se encuentran en cualquier sitio. Barájalas entre si y déjalas boca abajo cerca del escenario. Este mini mazo se llamará **"ARMAS"**
- **Aparta.** Deja a un lado también 2 Coctel Molotov. ¡Armas pesadas, cuesta encontrarlas!
- **Y por último.** Una vez más busca y encuentra las siguientes armas de inicio para esta aventura; 2 Pistola + 2 Palancas + 1 Hachas de Bombero + 1 Bate de Béisbol.
Si al hacer este último mazo, no tienes armas suficientes, cuando ya no queden... ya no quedan. Barájalas y reparte entre tus supervivientes, las que sobren, si sobran, las retornas al mazo principal. ¡Ah! **Se me olvidaba, las 3 sartenes también las mezclas con el mazo principal.**
- Cada ficha de Objetivo otorga 5 puntos de experiencia al Superviviente que la recoge.
- Las fichas de Objetivo Rojo se recogen sin zombis, aparte de los 5 puntos de experiencia, coge una y sola una carta del mini mazo creado llamado **"ARMAS"**.

- La puerta verde no puede abrirse hasta que se haya recogido el objetivo verde.
- La puerta azul no puede abrirse hasta que se haya recogido el objetivo azul.
- La Zona de aparición azul se activará cuando se haya recogido el objetivo azul.
- **NO** puedes utilizar los coches, **salvo** el coche de macarra.
- El coche de macarra se encuentra inicialmente, en la zona donde aparecen los supervivientes.
- **NO** se puede buscar en ningún coche.
- Coloca 1 Caminante en cada Zona marcada con un '1' amarillo en un círculo azul.
- Coloca 1 Abominación en la Zona marcada con un '2' amarillo en un círculo azul.
- '1' amarillo en un círculo rojo: Aquí se encuentran los 2 Coctel Molotov, los obtiene el superviviente que busque en esta zona libre de zombis.
- '2' amarillo en un círculo rojo: Estas **tres** puertas son automáticas, dicho de otro modo abres una, **se abren todas al mismo tiempo.**
- **Puertas cerradas interiores, ¡MALDITAS PUERTAS!;**
Se abren de modo normal, salvo que no aparecen zombis del modo habitual, irán apareciendo zombis hasta la próxima puerta cerrada. **¡No te esfuerces, no tienes superpoderes y no ves a través de las puertas!.**
¿Otra nueva puerta cerrada en tu camino?, ábrela del modo normal y repite la anterior operación de aparición de zombis.



ESCENARIOS ZOMBICIDE ALF.00